- (19) JAPANESE PATENT OFFICE (JP)
- (12) Laid-Open Patent Gazette (A)
- (11) Patent Application Laid-Open No.: 3-188575
- (14) Laid-Open on: August 16, 1991
- 5 (51) Int.Cl. Discrimination Mark Official Serial No.
  - G 06 F 15/66 470 J

8419-5B

15/62

P

8125-5B

Request for Examination: Not filed yet

Number of claims: 12

10 (15 pages total)

(54) Title of the Invention:

Image Jointing Apparatus

- (21) Application No.:1-326111
- 15 (22) Filed on: December 18, 1989
  - (72) Inventor: Hirotoshi ISE
  - c/o Hitachi, Ltd.
  - 1099, Ozenji, Aso-ku, Kawasaki
  - (72) Inventor: Haruo TAKEDA
- 20 c/o Hitachi, Ltd.
  - 1099, Ozenji, Aso-ku, Kawasaki
  - (71) Applicant: Hitachi, Ltd.
  - 4-6, Kanda-surugadai, Chiyoda-ku, Tokyo
  - (74) Agent: Kenjiro TAKE, Patent attorney, etc.

#### Specification

# 1. Title of the Invention Image Jointing Apparatus

5

10

- 2. What is claimed is:
- (1) An image jointing apparatus, comprising an image input means, an image storage means storing images inputted by the image input means and a joint position alignment means aligning a joint position of inputted images, said joint position alignment means identifies a joint reference point capable of detecting a position from an input image when divided images are jointed after an image to be inputted larger than an entry of the image input means is divided and inputted a plurality of times, and incorporates the divided images into one image using this joint reference point.
- 20 (2) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when an image is divided and inputted in such a way that there are overlapping parts, each divided image is inputted after a seal in which a mark for detecting its position is attached to an overlapping part of the image to be inputted as a

joint reference point.

(3) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when an image is divided and inputted in such a way that there are overlapping parts, divided images are inputted after divided images to be inputted are inserted in a container on which a mark for detecting a position is attached as a joint reference point.

10

15

- (4) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when joint positions of a plurality of images divided and inputted in such a way that there are overlapping parts, are aligned, a joint area of a white pixel crossing two images is extracted from an overlapping part of the two images, and a joint position of the two images is detected in this joint area of a white pixel.
- 20 (5) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when joint positions of a plurality of images divided and inputted in such a way that there are overlapping parts, are aligned, a line with a change frequency of a pixel that becomes a minimum and with a difference between its own change frequency and

a change frequency of a pixel on an immediately preceding line becomes a minimum, is detected, and the immediately preceding part of this line is designated as a joint position of the two images.

- (6) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when joint positions of a plurality of images divided and inputted in such a way that there are overlapping parts, are aligned, a line with a rate that is occupied by a white pixel is a maximum and with a difference between its own rate and the rate of a white pixel on an immediately preceding line becomes a maximum, is detected, and the immediately preceding part of this line is designated as a joint position of the two images.
- (7) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when two consecutive images are jointed, black runs are connected without interruption by matching an end point of a black run existing in a first image with an end point of a black run existing in a second image are matched at a joint of the two images, by referring to the end point existing in the first image and by enlarging or reducing the images in a process area set in the second image.

- (8) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein when a mark having a point-symmetrical outermost part is used as a reference point identifying graphics indicating a joint position and a features point is detected from a mark extracted from an input image, a point-symmetrical center is detected by extracting the outermost part of the mark.
- (9) The image jointing apparatus according to claim
  1, wherein when a mark for distinguishing an image
  from a background of the image is used as a reference
  point identifying graphics indicating a joint position
  and the joint position is detected using a mark
  extracted from an input image, a same pattern as that
  of a mark extracted from the first image is extracted
  from the second image by way of pattern matching.
  - (10) The image jointing apparatus according to claim 9, wherein when graphics extracted from an overlapping part of a symmetrical input image can be distinguished from the background and there is not another similar form in the overlapping part, a position is aligned using the graphics as a mark designating the joint position.

- (11) The image jointing apparatus according to claim 8, wherein a badge is inserted in the mark having a point-symmetrical outermost part.
- 5 (12) The image jointing apparatus according to claim 1, wherein an image input apparatus having an entry area a slightly larger than A4 is used, and a regular-size image, such as an A3 or A2 image is divided and inputted a plurality of times so as to generate an overlapping part between images.

# 3. Detailed Explanation of the Invention [Application Field in Industry]

The present invention relates to an image jointing apparatus suitable for a case where according to an image jointing apparatus, in particular, large-size materials, such as one page of a newspaper, A2 materials, A3 materials, etc., are inputted to a small-size image input apparatus, such as an A4 scanner, etc.

# [Prior Art Technology]

15

20

25

Lately, a document image file system (electronic file) using a large-capacity optical disk has attracted public attention as a new document managing

means. The application of this document image file system has expanded and the need to file large-size materials, such as one page  $\mathsf{of}$ а newspaper, construction drawings, etc., without reduction has increased. In order to meet this need, a large-size image input means, such as an Al scanner, etc., has appeared. For the large-size image input means, for example, the Al scanner of HITFILE manufacturer (HT-4634-11) is used.

10

15

20

25

5

# [Problems to be Solved by this Invention]

A conventional large-size apparatus, such as the above-described Al scanner has problems that such an apparatus is very expensive and that such an apparatus requires a large installation space since the size of the entry is Al.

Therefore, an object of the present invention is to provide a low-cost image jointing apparatus by enabling the input and storage of a large-size image, such as an Al-size image using a comparatively small-size image input apparatus, such as an A4-size apparatus, etc.

In order to input a large-size image using a small-size image input apparatus, first, dividing an image to be inputted into a plurality of partial

images, inputting the partial images in order and then incorporating the inputted partial images into the large-size original image are studied. In this case, it is preferable for a large-size original image to be reproduced with high accuracy and without distortion.

Another object of the present invention is to provide an image jointing apparatus for reproducing a large-size original image from partial images divided and inputted with high accuracy.

#### [Means for Solving the Problems]

5

10

15

20

In order to attain the above-described objects, according to the image jointing apparatus of the present invention, an image to be inputted (original image) larger than the entry of an image input means, such as a scanner, etc., is divided a plurality of times and the divided partial images are inputted using the image input means, and the partial images are incorporated into one image in an image storage (memory), etc., by carrying out position means using jointing reference point alignment identification graphics, such as a mark, etc., for the inputted images (partial images).

25 In order to align the positions of the partial

images using a mark, an image to be inputted is inputted in such divided and а way that the position neighborhoods including the mark are overlapped, by attaching a detectable seal indicating a joint reference point to the overlapping part of the image to be inputted or inserting the image to be inputted in a container (carrier sheet, pass case, etc.) on which a similar mark is attached.

In order to align the positions of two images divided and inputted, a joint position detecting method, such as a mark center position detection using a structure analysis method, position alignment using a pattern matching method, a minimum change line detecting method, white maximum line detecting method, logical sum jointing method, white tracking method, enlargement/reduction correcting method, etc., is used.

# [Operation]

5

10

15

25

20 An operation based on the above-described configuration is described below.

According to the present invention, since an original image (image to be inputted) is divided a plurality of times, the divided images are inputted using an image input means having an entry smaller

than the size of the original image and the divided images are incorporated into one image, for example, in an image storage means, large-size image materials can be inputted and stored by a low-cost image input apparatus having an image input means with a small entry.

High-accuracy position alignment can be realized for each inputted image by utilizing a mark, an original image can be reproduced without distortion and with accuracy, and the image can be stored by an image storage means.

Furthermore, since any jointed part between images is jointed so as to be connected continuously without interruption, the quality of a jointed image does not appear discontinuous when the image is visually inspected.

# [Embodiment]

5

10

15

20

25

One embodiment of the present invention is described in detail below with reference to the drawings.

Fig. 1 shows an example configuration of an apparatus embodying the present invention. In Fig. 1, a keyboard for inputting code data about the position of an image, the coordinates of a jointing area, etc.,

10

15

20

25

is represented by 1, and a CPU (Central Processing Unit) is represented by 2, which executes processes, such as the control of the entire system, the swelling treatment of a black pixel for an image in a memory, the detection of a joint position, etc. A scanner (image input means) for inputting an image to be processed is represented by 3, and scanner controlling controller for the scanner 3 is represented by 4. A display for confirming code data inputted from the keyboard 3 is represented by 5, and a display controller for controlling the display 5 is represented by 6. An encoding processor for encoding an image inputted from the scanner 3 is represented by 7, and a decoding processor for decoding the encoded image data is represented by 8. A file for storing the jointed image data is represented by 9, and a file controller for controlling the input/output to and from the file 9 of image data is represented by 10. A memory (image storage means) is represented by 11, which stores the image data inputted from the scanner 3 and stores the image data to be processed and the process result.

Next, the flow of the operation in the present invention is described using Fig. 2. As shown in Fig. 3, Fig. 2 is a flowchart showing a process where an

image is divided twice, the divided images inputted and the inputted images are jointed. In step 100, the first image is inputted to the scanner. In step 102, a joint reference point is detected from an 5 input image. A joint position designation mark printed on a carrier sheet is extracted as this reference point, and a features point detected from the mark is used. Alternatively, a mark interactively attached on the display 5 using a mouse cursor, etc., 10 is used. In step 104, the direction is changed by judging the upside/downside of an input image using the joint reference point extracted in step 102, and simultaneously the inclination angle of the input image is calculated and the inclination is corrected. 15 For a method for realizing the direction change of the input image, a joint reference point is utilized. Alternatively, as shown in Fig. 15, a partial image 81-1 is extracted from an image 80, a recognition ratio in the case where the extracted partial image 20 is character-recognized without any rotation and a recognition ratio in the case where a partial image 81-2 rotated by 180 degrees is character-recognized, are compared, and the superiority of the recognition ratios is assessed. If the recognition ratio in the case where the partial image is rotated by 180 25

degrees, is larger, the input image is rotated by 180 degrees.

5

10

15

20

25

In step 106, the input image with an inclination angle that is corrected, is visually inspected for the purpose of confirmation using a display. In step 108, if a re-input is needed as a result of the inspection, the processes in steps 100 through 106 are repeated. If the re-input is not needed, in step 110, the second image is inputted, and processes in steps 110 through 118 are executed, as in the case of the first image to obtain the second image with an inclination that is corrected. In step 120, an image is normalized (the size of the image is unified). In step 122, appropriate joint position is detected from the overlapping part of two images. In step 124, the joint parts are jointed in such a way that the boundary of the images does not stand out on the boarder line between the two images. In step 126, the two images in the memory are incorporated into one image. In step 128, the jointed image is visually inspected using a display (confirmation of joint result). At this time, as shown in Fig. 17, the efficiency of the visual inspection can be improved by utilizing joint position marks 95-1 and 95-2, etc., indicating the boarder line between the first input image 93 and the second input

image 94 on the display 84. If high accuracy is needed for the jointing, the visual inspection can be simplified by providing a function to enlarge and display the joint part as shown in 96. Memories 11a and 11b are used to store the divided images of each original image, and a memory 11c is used to store the jointed image. The jointing can be carried out in the memory 11a or 11b. Marks which become unnecessary after the jointing can be deleted and stored in the memory 11c.

When an image is inputted to a scanner, a pass case or a carrier sheet as shown in Fig. 4 is used. The specification of the carrier sheet shown in Fig. 4 is set for a case where an A3 image is inputted using an A4 scanner. A mount is represented by 31, and a transparent sheet is represented by 33. An image is inserted between the mount 31 and the transparent sheet 33. An image is inserted using an insertion position aim 34 printed on the mount 31 as a reference, and is fixed by both the mount 31 and the transparent sheet 33. Joint position designation marks are represented by 32-1 and 32-2, and are printed at the left and right ends of the center of the transparent sheet 33.

In Fig. 3, an image to be inputted which is

inserted in a carrier sheet, is represented by 20, and marks 20-1 and 20-2 in the image to be inputted 20 are joint position designation marks. The first image is represented by 21, and the second image is represented by 22. An area overlapping the second image of the first image is represented by 21-1, and an area overlapping the first image of the second image is represented by 22-1. 21-1 and 22-1 are the same in size. The non-overlapping areas of the first and second images are represented by 21-2 and 22-2, respectively. An image obtained by jointing the first image 21 and the second image 22 is represented by 23. An overlapping area between the first image 21 and the second image 22 is represented by 23-2. 21-1 and 22-1 have the same size.

A case where an image is inputted using a carrier sheet on which a joint position indication mark is printed, is described above. In that case, it is sufficient if the joint position indication mark exists in the overlapping area between the first and second images, and, for example, the same effect can be obtained by making a seal for a joint position designation mark, attaching the seal to the overlapping part of an image to be inputted and inputting the image.

Next, a method for interactively indicating a joint reference point on a display using a mouse after image input is described using Fig. 16.

5

10

15

20

25

A display image at the time of the first image input is represented by 85, and the first input image is represented by 86-4. Marks designating the scope of overlapping areas are represented by 86-1 and 86-2, and the enlarged drawing of a part 86-3 of the overlapping area is shown in 89-1. A user moves a mouse cursor 89-2 to a position which a user wants to reference point а joint designate as overlapping area while watching the display. If a mark adding operation is performed after the mouse cursor is moved to a desired position, a joint position designation mark 90-1 is added to the first input image displayed on the display. Although a mark adding operation can be performed by pressing a mouse button, it can also be performed by inputting a command from a keyboard.

A joint position designation 90-2 is also added to the second input image by the same operation. The joint position designation marks added by the above-described operation can be used as joint reference points.

Next, the mark detection is described. The mark

detection includes the detection of a mark position and the extraction of the features of the mark from the detected mark position. In the mark position detection, a rectangle surrounding black connected pixels (for example, a small circle) is extracted from an area in the image, which is a mark detection target, and the position of the rectangle having a size corresponding to the mark is detected from the extracted rectangle.

5

20

25

10 For a method for extracting the features of the mark from the extracted mark position, a center detection using a structure analysis method, pattern matching, etc., are used.

15 (Center detection using structure analysis method)

The principle of a center detection method using a structure analysis is described using Figs. 5A, 5B and 5C.

(1) Distances between the upper/lower vertical and left/right horizontal outermost lines of the mark and the horizontal/vertical sides of the extracted rectangle 35 are calculated, and tables of Ph(y), Qh(y), Pv(x) and Qv(x) are prepared for each of the scattered x and y values. In Figs. 5A, 5B and 5C, only distances Pv(x) and Qv(x) in the y direction are

shown.

5

10

- (2) As shown in 36, Qv(x) is inverted and laterally shifted t, and Pv(x) Qv(t x) is calculated, and the frequency distribution 37 is prepared. Here, the number of cases (number of samples) where all the differences Pv Qv become a specific value is defined frequency. For example, when all the differences become a specific value for most of the scattered values x, the frequency distribution becomes a distribution having this specific value as a peak value.
- (3) The process described in (2) is repeated in the range of  $-sx \le t \le sx$  (range of the extracted rectangle), and a frequency distribution map is prepared.
- (4) The same processes as those described in (2) and
- (3) are also applied to Ph Qh, and a frequency distribution map is prepared.
- (5) A point where the frequency becomes a maximum, is 20 calculated, and is designated as the center position of the mark.
  - Fig. 6 is a flowchart showing the center detection process using a structure analysis method.
- In step 150, projections in the vertical direction (y direction) are taken. In step 152, an x

10

15

20

25

coordinate in which a black pixel is a peak value as a result of taking the projections in the vertical direction, is calculated. An sx value is determined using the calculated x coordinate as a temporary center of the mark and using the coordinate as a reference. In step 154, the distance Pv between the upper vertical outermost line (upper representative point) of the mark and the horizontal side of the extracted rectangle 35 is detected. In the same way, in step 156, the distance Pv between the lower vertical outermost line (lower representative point) of the mark and the horizontal side of the extracted rectangle 35 is detected. In step 158, the shift amount t in the x direction in the case where the maximum value wmax of the peak value w of a histogram indicating the frequency distribution, that is, in the case where the peak value of the histogram becomes a maximum, is initialized. In step 160, a positional parameter i is initialized to -sx. In step 162, a value indicating the frequency peak distribution in a position i is designated to be w. In step 164, it is checked whether w is larger than wmax. If w is smaller than wmax, processes in steps 170 and after are executed. If w is larger than wmax, processes in steps 166 and 168 are executed. In step

166, the shift amount i in the x direction in the case where the peak value of the histogram becomes a maximum, is designated to be  $t_0$ . In step 168, the maximum value wmax of the peak value of the histogram is replaced with the peak value w of the histogram in position i. In step 170, the i value is incremented by one, and in step 172, it is checked whether the i value is larger than sx. If the i value is not larger than sx, processes in steps 162 through 170 are repeated. If the i value is larger than sx, the center detection routine is terminated and the peak value of the histogram is returned. In the same way, the shift amount  $s_0$  in the y direction in the case where the frequency of a histogram, which becomes the center in the y direction, becomes a maximum, can be calculated. At this moment, the center coordinates of the mark are calculated as follows using shift amounts to and so in the x and y directions, respectively, in the case the returned peak value of the histogram where becomes a maximum.

 $(cx, cy) = (t_0/2, s_0/2)$ 

Processes, such as the correction of inclination, the overlapping of images, etc., can be performed using the calculated center coordinates.

5

10

15

(Pattern matching)

5

10

15

20

25

Fig. 7 shows the principle of overlapping images by way of pattern matching. An image to be referenced is represented by 40, and a matching pattern is represented by 41. The matching pattern 41 extracted from the image to be referenced 40. In order to extract the matching pattern from the image to be reference 40, the result of the mark position detection is used. A joint position designation mark is represented by 42. Here, the joint position designation mark 42 is assumed to be included in the matching pattern 41. An image to be matched is represented by 43, and a rectangle to be matched is represented by 44. A pattern to be matched represented by 45. The pattern to be matched 45 is assumed to be included in the pattern to be matched 44. In the pattern matching shown here, the pattern most similar at the time to the matching pattern 41 is detected, and the coordinates of the joint position designation mark is detected as a matching coordinate position.

Fig. 8 is a flowchart showing the process of pattern matching. In step 200, the maximum value RMAX of a parameter indicating the degree of similarity, that is, a matching coordinate position (wx, wy), is

10

15

20

25

initialized. In step 202, the starting position in the y direction of the matching process is initialized, and in step 204, the starting position in the x direction is initialized. In step 206, the number of black pixels (number of dots) BB existing in a part (see Fig. 7C) with the same size (vertical LYA, horizontal LXA) as the matching pattern 41 in which the coordinates of the left upper ADA (see Fig. 7A) is (x, y), is calculated. In step 208, the logical product of the matching pattern and the matching process rectangle is calculated, and in step 210, the matched number of black pixels n is calculated as a result of the calculation. In step 212, a parameter  $R = n^2/BB$  indicating the degree of similarity between the matching process matching pattern and rectangle is calculated, and in step 214, it is checked whether the parameter R indicating the degree of similarity is larger than the maximum value RMAX. If the parameter R is larger than the maximum value RMAX, a process in step 216 is executed. If not, a process in step 218 is executed. In step 216, the maximum value RMAX of a parameter indicating the degree of similarity is designated to be R, and an x coordinate and a y coordinate at this time are designated to be wx and wy, respectively. In step 218,

10

15

20

25

the x value is incremented by one. This is performed in order to shift the matching pattern 41 one dot (LXA/M if LXA is M-dots long) rightward against the rectangle to be matched 44 and in order to perform the same calculation of R each time. In step 220, it is checked whether a process for one line in rectangle to be matched 44 is completed (the matching pattern 41 is shifted to the right end of the image to be matched). If the process is not completed, the processes in steps 206 through 213 are repeated. If the process is completed, a process in step 222 is executed. In step 222, the y value is incremented by one. This is performed in order to shift the matching pattern 41 one dot (LYA/N if LYA is N-dots long) downward against the rectangle to be matched 44 and in order to perform the same calculation of R each time. In step 224, it is checked whether the entire rectangle to be matched is processed. If the entire rectangle is not processed yet, the processes in steps 204 through 222 are repeated. If the entire rectangle is processed, processes in steps 226 and after are executed. In step 226, the number of black pixels in the matching pattern is calculated and is designated to be AA. In step 228, the similarity is calculated using AA and the maximum value RMAX of the parameter indicating the degree of similarity.

The similarity is calculated as follows.

5

10

15

20

Similarity =  $\sqrt{RMAX/AA}$ 

In step 230, coordinates (wx, wy) in the case where the similarity becomes a maximum, are designated as a matching coordinate position, and the pattern matching is terminated.

Although in the preferred embodiment shown in Fig. 5, a circle is used for a joint position designation mark used in the center detection method, this mark is not limited to a circle, and an ellipse or square can also be used. It is sufficient if the outermost line of a joint position designation mark used in the center detection method using a structure analysis method is point-symmetrical. For example, graphics in which a badge, such as a company badge, etc., is inserted in a circle as a design, can be also used. A joint position designation mark used in pattern matching can be any kind of graphics if it can be distinguished from the surrounding background and there are no graphics of the same shape in the overlapping part.

For a method for detecting an optimal joint

position from the overlapping area of an image, minimum change line detection, white maximum line detection, white tracking, random jointing, etc., are used. Methods for detecting a joint position by way of minimum change line detection, logical sum jointing and white tracking are described below.

## (Minimum change line detection)

5

25

10 The minimum change line detection is described using Fig. 9. The overlapping area of two images is represented by 50-2, and there are 6 lines in the overlapping area 50-2. In this example, since the black/white changing frequencies of lines 1 through 15 6 are 6, 6, 12, 10, 10 and 10, respectively, lines of the minimum change frequency are lines 1 and 2. The difference in change frequency between lines 1 and 2, 2 and 3, 3 and 4, 4 and 5, and 5 and 6 are 0, 6, 2, 0 and 0, respectively. Therefore, since lines with a 20 change frequency that is a minimum and with a difference in change frequency between lines that is minimum, are lines 1 and 2, the boundary between lines 1 and 2 is detected as a joint position.

Figs. 10A, 10B and 10C are flowcharts showing the process to detect a minimum change line. In this

10

15

20

25

preferred embodiment, image data are read from the top of the overlapping area in means of one byte, black /white judgment is performed in means of one dot, the change in the number of dots is checked using a black pixel detection flag and the change frequency is counted. In step 250, both the number of changes and a minimum change line position are initialized. In step 252, a line position, which is a detection target, is designated as the leading line (y = 0) of the overlapping area. In step 254, the black pixel detection flag is cleared and the pixel change frequency is initialized to 0. Bytes to be detected are initialized to the leading position (x = 0) of the line. In step 256, it is checked whether the black pixel detection flag is 1 or 0. If the black pixel detection flag is 1, more specifically, if immediately preceding pixel is black, processes in steps 258 through 262 are executed. If the black pixel detection flag is 0, more specifically, immediately preceding pixel is white, processes in steps 318 and after are executed. First, the case where the black pixel detection flag is described.

In step 258, it is checked whether all pixels in the x-th byte of y line are white. If all the pixels

are white, processes in step 260 and after are executed. If not, processes in steps 278 and after are executed. In step 260, the pixel change frequency is incremented by one. In step 262, the black pixel detection flag is cleared to 0.

5

10

15

20

25

In step 278, it is checked whether all pixels in the x-th byte of y line are black. If all the pixels are black, in step 314, the black pixel detection flag is set to 1. If not, processes in steps 290 and after are executed, and black/white judgment is performed in means of one pixel. In step 290, the pointer of a pixel is initialized, and in step 292, the black/white judgment of a pixel pointed to by the pointer is performed. If a pixel is white, in step 294, the black pixel detection flag is cleared to 0, and in step 298, the pixel change frequency is incremented by one. If a pixel is black, in step 296, the black pixel detection flag is set to 1. In step 300, the pointer of the pixel is incremented by one, and in step 302, it is checked whether all pixels in the x-th byte of y line are processed. If all the pixels are processed, the processes in steps 264 and after are executed, and the next one byte is processed. If all the pixels are not processed, in step 304, it is checked whether the black pixel detection flag is 1. If the flag is 1, the

processes in steps 292 through 302 are repeated. If the flag is 0, in step 306, it is checked whether a pixel pointed to by the pointer of the pixel is white. If the pixel is white, in step 310, the black pixel detection flag is cleared to 0. If the pixel is black, in step 308, the black pixel detection flag is set to 1, in step 312, the pixel change frequency is incremented by one, and the processes in steps 300 and after are executed.

5

15

20

25

10 If in step 256, the black pixel detection flag is 0, processes in steps 318 and after are executed as in the case the black pixel detection flag is 1.

In step 318, it is checked whether all pixels in the x-th byte of y line are black. If all the pixels are black, the pixel change frequency is incremented by one (step 320), and the black pixel detection flag is set to 1 (step 322). If not, processes in steps 324 and after are executed.

Processes in steps 324 through 350 are steps where black pixels in the processes of steps 278 through 314 are replaced with white pixels.

In step 264, the position of a byte to be detected is advanced by one, and in step 266, it is judged from the position of the byte to be detected whether a process for one line is completed. If the

10

15

20

process is completed, the processes in steps 268 and after are executed. If not, the processes in steps 256 through 264 are repeated. In step 268, it is checked whether the pixel change frequency of a line checked here is larger than the pixel change frequency of a previously checked. Ιf this pixel frequency is smaller than the previous pixel change frequency, the processes in steps 270 through 272 are executed. If not, the processes in steps 274 and after are executed. In step 270, the position of the minimum change line is designated as the position of the line checked here, and in step 272, the minimum pixel change frequency is designated as the pixel change frequency checked here. In step 274, a line position to be detected is advanced by one, and in step 276, is checked whether all lines existing in the overlapping area were checked. If all the lines are checked, the peak value of the histogram is returned and the process is terminated. If not, the processes in steps 254 through 274 are repeated.

The detection of a minimum change line can be detected by the above-described processes.

(White area maximum position detection)

25 A method for detecting a line with a white area

that is a maximum and jointing images is described using Fig. 11. The non-overlapping areas of two images are represented by 52-1 and 52-3, and the overlapping area of the two images is represented by 52-2. It is assumed that there are six lines in the overlapping area 52-2. Since the numbers of white pixels of lines 1 through 6 are 8, 9, 11, 13, 10 and 9, respectively, a line with the maximum number of white pixels is line 4. Since the difference in the number of white pixels between lines 1 and 2, 2 and 3, 3 and 4, 4 and 5, and 5 and 6 are 1, 2, 2, 3 and 1, respectively, lines with the maximum number of white pixels is a maximum and between which the difference in the number of white pixels is a minimum are lines 3 and 4, the boundary between lines 3 and 4 is detected as a joint position.

### (White tracking)

A method for jointing images by way of white tracking is described using Fig. 12. The overlapping area of the first image is represented by 55, and the overlapping area of the second image is represented by 56. The overlapping area of an image obtained by jointing the two images is represented by 57. The joint position of the first image, which is obtained by tracking and detecting a white area crossing the

overlapping area 55 is represented by 58-1, and the joint position of the second image, which is obtained by tracking and detecting a white area crossing the overlapping area 56 is represented by 58-2. If the two images are jointed, 55 is cut off in the joint position 58-1, and an image 55-1 remains. 56 is cut off in the joint position 58-2, and an image 56-1 remains. If the images 55-1 and 56-2 are jointed in a position 58-3, the jointed image is 57. The opening caused due to the mismatching of the joint position of the first image 58-1 and the joint position of the second image 58-2 in the joint position 58-3 of the jointed image 57 is assumed to be white. In this way, image distortion, discrepancy, etc., at the time of the input of two images can be absorbed by tracking and jointing the images in a blank part.

### (Logical sum jointing)

5

10

15

20

25

A method for jointing images by way of a logical sum is described using Fig. 13. The overlapping area of the first image is represented by 61, and the overlapping area of the second image is represented by 62. The overlapping area of an image obtained by jointing the two images is represented by 63. An area obtained by applying a logical sum is represented by

64. Here, a logical sum is applied by overlapping two dots.

## (Enlargement/reduction correction)

A method for smoothly jointing images by applying enlargement/reduction correction is described using Fig. 14. The first image is represented by 65, and the second image is represented by 65. An image obtained by jointing the images by way of enlargement/reduction correction is represented by 67. Here, a smoothly jointed image can be obtained by using the first image as a reference image and applying a geometrical conversion, such as enlargement, reduction, etc., to an area to be processed which is provided in the second image.

First, the end point of a black pixel(black run) is detected, and the end point of the black run of the reference image and the end point of the black run in an image in the area to be processed are matched. If the matching of the end points of all black pixels on the boarder line is completed, geometrical conversion is applied to the entire area to be processed, based on the matching of the end points in such a way that the boarder line between the adjacent images may not

25 be sensed.

5

10

15

Although five joint position detecting methods of minimum change line detection, white area maximum position detection, white tracking, logical sum jointing and enlargement/reduction correction are described, according to logical sum jointing and white tracking, an image process is executed by overlapping two images, and according to minimum change line detection and enlargement/reduction correction, the image process is executed on the boarder line between two images.

The methods described above can also be applied, for example, to a case where a larger image is inputted by dividing the image into four partial images.

15

20

25

5

10

(Example of four-division and input)

Fig. 18 shows a case where an image is divided into four partial images and the four partial images are inputted into a scanner. An image to be inputted is represented by 70, and images obtained by dividing 70 into four partial images are represented by 71-1 to 71-4. Upper left, upper right, lower left and lower right partial images are represented by 71-1, 71-2, 71-3 and 71-4, respectively, and the sizes of all the images are the same. Shaded area in Fig. 18 indicates

an overlapping area between images. Joint position designation marks are represented by 74-1 to 25. In this example, first, image 72-1 is obtained by jointing images 71-1 and 71-2 using joint position designation marks 74-1 and 74-4, and 74-2 and 74-5, and image 72-2 is obtained by jointing images 71-3 and 71-4 using joint position designation marks 74-8 and 74-11, and 74-9 and 74-12. Then, image 73 is obtained by jointing the two images using joint position designation marks 74-14 and 74-17, and 74-16 and 74-19.

Since the upper/lower and left/right sides of an image to be inputted can be identified by changing the specification of each joint position designation mark printed in five places on a carrier sheet, there is no need for a user to worry about the input order.

According to this preferred embodiment, an image of a regular size, such as an A3 image, an A2 image, etc., can be divided a plurality of times, the divided partial images can be inputted so as to generate an overlapping part between images and the partial images can be jointed using an image input apparatus having an entry area slightly larger than A4.

25 [Effect of the Invention]

5

10

15

As described in detail above, according to the image jointing apparatus of the present invention, image input can be carried out using an image input means having an entry smaller than the size of the original image by dividing the original image a plurality of times and inputting the divided partial images, there is no need for a large space in order to install image input and storage apparatuses, and the cost of the image inputting means can be reduced.

Since a mark designating a joint reference point is attached to the overlapping part of each image when the image to be inputted is divided and this mark is used when two images are incorporated into one image, the high-accuracy position alignment of the two images can be realized, and the original image can be reproduced and stored without distortion, without discrepancy in a joint part and with accuracy.

# 4. Brief Description of the Drawings

Fig. 1 shows the system configuration of one preferred embodiment of a system for realizing the present invention. Fig. 2 is a flowchart showing the operation procedure of one preferred embodiment of the present invention. Fig. 3 shows a system for dividing 25 an image into two partial images and inputting the

20

5

10

10

15

20

25

divided partial images. Fig. 4 shows an example specification of a carrier sheet. Fig. 5 shows the principle of a method for detecting a mark center using a structure analysis method. Fig. 6 flowchart showing the procedure of a method for detecting a mark center using a structure analysis shows the principle of pattern Fig. 7 matching. Fig. 8 shows the flow of pattern matching. Fig. 9 shows a minimum change line. Fig. 10 is a flowchart showing a minimum line change line detecting method. Fig. 11 shows a method for detecting a line with a white area that is a maximum and jointing images. Fig. 12 shows an image jointing method using white tracking. Fig. 13 shows a logical sum jointing method. Fig. 14 shows an image jointing using an enlargement/reduction correcting method. Fig. 15 shows a method for modifying the direction of an input image. Fig. 16 shows an example method for indicating a joint reference point using a mouse. Fig. 17 shows an example indication of the joint position of two jointed images. Fig. 18 shows a preferred embodiment of a jointing process in the case where an image is divided into four partial images.

1: Keyboard, 2: CPU, 3: Scanner (Image input apparatus), 4: Scanner controller, 5: Display, 6:

Display controller, 7: Encoding processor, 8: Decoding processor, 9: File, 10: File controller, 11a, 11b and 11c: Memory (Image storage apparatus), 20: Image to be inputted, 21: The first image (divided image), 22: The second image (divided image) and 23: Jointed image

Agent: Kenjiro TAKE, Patent Attorney, etc.

# Fig. 1

- 10 1 Keyboard
  - 3 Scanner
  - 4 Scanner controller
  - 5 Display
  - 6 Display controller
- 15 7 Encoding processor
  - 8 Decoding processor
  - 9 File
  - 10 File controller
  - 11 Memory

20

- Fig. 2
- 100 Inputs the first image.
- 102 Extracts a joint reference.
- 104 Corrects inclination.
- 25 Corrects direction.

- 106 Displays an image.
- 108 Image OK?
- 110 Inputs the second image.
- 112 Extracts a joint reference.
- 5 114 Corrects inclination.

Corrects direction.

- 116 Displays an image.
- 118 Image OK?
- 120 Normalizes an image.
- 10 122 Extracts an optimal joint position.
  - 124 Corrects distortion.
  - 126 Joints images.
  - 128 Image OK?
  - 1 Start
- 15 2 End

Fig. 3

- 20 Image to be inputted
- 21 The first image
- 20 22 The second image
  - 23 Jointed image

Fig. 4

43 A3 image

Fig. 5

- 1 Distance
- 2 Frequency
- 5 Fig. 6
  - 150 x projection
  - 152 Calculates the peak value of the x projection.
  - 154 Detects an upper representative point Pv.
  - 156 Detects a lower representative point Qv.
- 10 158 Initializes wmax.to.
  - 162 Representative point in position i and the peak value of histogram
  - 1 Detects center.
  - 2 Returns.

15

Fig. 8

- 200 Initializes similarity and maximum similar position.
- 206 BB = number of black pixels in a rectangle to be
- 20 matched
  - 208 Logical product of matching pattern and the rectangle to be matched
  - 210 n = number of matched pixels
  - 226 AA = number of black pixels in the matching
- 25 pattern

40

228 Similarity 23 Matching coordinate position Pattern matching . 2 Returns. Fig. 9 Overlapping area Line No. Change frequency Difference in change frequency 5 Minimum change line Image joint position Fig. 10A Initializes the number of change points and minimum change line position. 258 The x-th byte of y line =0? 266 One line completed? 268 count > number of change points 270 Minimum change line position = y 272 Number of change points = count

All lines completed?

Returns.

Detects minimum change line.

25

5

10

15

20

276

1

Fig. 10B

278 The 2

292 The r

The x-th byte of y line = FF?

292 The n-th bit = 0?

302 All bits completed?

5

Fig. 10C

318 The x-th byte of y line = FF?

324 The x-th byte of y line = 0?

330 The n-th bit = 1?

10 340 All bits completed?

Fig. 11

- 1 Overlapping area
- 2 Line No.
- 15 3 Number of white pixels
  - 4 Difference in number of white pixels
  - 5 Maximum white pixel line
  - 6 Image joint position

Fig. 12

- 20 1 Joint position overlapping area
  - 2 Overlapping area

Fig. 13

1 Overlapping area

25 Fig. 14

- 1 Reference image
- 2 Area to be processed

# Fig. 15

- 5 1 No rotation
  - 2 Rotates by 180 degrees.
  - 3 Character recognition
  - 4 Low recognition ratio
  - 5 High recognition ratio
- 10 6 Rotates the entire input image by 180 degrees.

## Fig. 16

- 1 Overlapping area mark
- 2 Mark position alignment

15

## Fig. 17

- 1 Displays the first image.
- 2 Displays the second image.
- 3 Joint position mark
- 20 4 Expands the jointed part.

19日本国特許庁(JP)

(1) 特許出願公開

# ⑫ 公 開 特 許 公 報 (A)

平3-188575

®Int. Cl. \*

雌別配号

庁内整理番号

❷公開 平成3年(1991)8月16日

G 06 F 15/66 15/62 470 J

8419-5B 8125-5B

審査請求 未請求 請求項の数 12 (全15頁)

❷発明の名称 . 画像結合方式

②特 顧 平1-326111

❷出 顧 平1(1989)12月18日

**個発明者 伊勢** 

広 敏 神

神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株式会社日立製作

所システム開発研究所内

**伊**発明者 武田

晴 夫

神奈川県川崎市麻生区王禅寺1099番地 株式会社日立製作

所システム開発研究所内

切出 顋 人 株式会社日立製作所

東京都千代田区神田駿河台 4 丁目 6 番地

四代 理 人 弁理士 武 顕次郎

外1名

#### 明 知 書

- 発明の名称 画像結合方式
- 2. 特許請求の範囲
  - 1. 画像入力手段と、前記画像入力手段により入力した画像を格納する画像格納手段と、入力した画像の連結位置合わせを行なう連結位置合わせ手段は、前記連結位置合わせ手段は、前記画像入力手段の入力面よりも大きな入力。 象画像を複数回に分割して入力した後、1つの画像に連結する場合に、入力画像から位置検出可能な連結基準点を機別し、この連結基準点を機別して1つの画像に連結するように構成したことを特徴とする画像結合方式。
- 2. 画像に重なり部分が存在するように分割して 入力する場合に、入力対象画像の重なり部分に 連結基準点として位置検出可能なマークが記さ れたシールを貼付した後、画像入力するように 構成したことを特徴とする請求項1記載の画像 結合方式。

- 3. 画像に重なり部分が存在するように分割して 入力する場合に、入力対象画像を連結基準点と して位置検出可能なマークの記された容器に押 入した後、画像入力するように構成したことを 特徴とする請求項1記載の画像結合方式。
- 4. 相互に置なり部分が存在するように分割して 入力した複数画像の連結位置合わせを行なう場合に、2つの画像間の重なり部分から、接画像 を横断する白画素の連結領域を抽出して、この 白画素の連結領域内から2つの画像の連結位置 を検出するように構成したことを特徴とする請求項1記載の画像結合方式。
- 5. 相互に重なり部分が存在するように分割して 入力した複数画像の連結位置を検出する場合に、 2 つの画像の重なり部分から、画素の変化回飲 が最小となるラインで、かつ、直前のラインに おける画素の変化回散との差が最小となるラインを検出し、このラインの直前を 2 つの画像の 連結位置とすることを特徴とする請求項1記象 の画像結合方式。

# 特別平3-188575 (2)

- 6. 相互に重なり部分が存在するように分割して 入力した複数医像の連結位置を検出する場合に、 2 つの画像の重なり部分から、白護素が占める 割合が最大であるラインで、直前のラインにお ける白護素が占める割合との差が最小となるラ インを検出し、このラインの直前を2 つの画像 の連結位置とすることを特徴とする請求項1配 載の画像結合方式。
- 7. 2 つの連続する画像を結合する場合、 2 つの連続する画像を結合する場合、 2 つの画像に存在する黒ランの端点と第 2 の画像に存在する黒ランの端点を対応付け、第 1 の画像に存在する端点を鍛り、第 2 の画像に設定した処理領域内で高像の拡大または増小を行なうことにより、 黒ランが 造切れずに接続されるように構成したことを特徴とする請求項 1 記載の画像結合方式。
- 8. 連結位置を指示する基準点識別図形として、 点対称な最外郭部分を持つマークを使用し、入 力画像から切り出したマークから特徴点を検出 するときに、マークの最外郭部分を抽出するこ
- 12. A 4 よりも少し大きい取り込み領域を持つ画像入力装置を使用し、A 3 。A 2 画像のような大きさの定型サイズの画像を、画像間に重なり部分が生じるように複数回に分割して入力する構成としたことを特徴とする請求項 I 記載の画像結合方式。
- 3. 発明の詳細な説明

( )

#### [産業上の利用分野]

本発明は、画像結合方式に係り、特に、新聞1 ページ、A2、A3等の大型資料を、A4スキャナ等の小型画像入力装置で入力する場合に好適な 画像結合方式に関する。

#### (従来の技術)

近年、大容量光ディスクを利用した文書百像ファイルシステム(電子ファイル)が、新しい文書管理の手段として注目を集めている。この文書画像ファイルシステムの利用業務も広がり、新聞1ページや建築設計図箇等の大型資料をそのままファイリングしたいという要求が高まつている。この要求に答えるため、A1スキヤナ等の大型置像

とにより、点対称の中心を検出するように構成 したことを特徴とする請求項 1 記載の画像結合 方式。

- 8. 連結位置を指示する基準点識別図形として、 画像の背景と区別できるマークを使用し、入力 画像から切り出したマークを利用して連結位置 を検出するときに、第1の画像から切り出した マークと同じパターンを、パターンマッチング によつて第2の画像から検出するように構成し たことを特徴とする請求項1記載の画像結合方 ポ
- 10. 入力対称画像の重なり部分から選んだ図形が、 背景と区別できかつ重なり部分に他に類似形状 のものが存在しないとき、この図形を連結位置 を指示するマークとして利用することにより、 位置合わせを行なうように構成したことを特徴 とする請求項9記載の画像結合方式。
- 11. 前記点対称な最外郭部分をもつマークの内部 に記章を入れたことを特徴とする請求項8記載 の画像結合方式。

入力手段が登場している。この大型画像入力手段 としては、例えば、H 1 T F I L B 6 5 0 の A 1 スキャナ (H T - 4 6 3 4 - 1 1) がある。

## 〔発明が解決しようとする課題〕

上記従来技術のA1スキヤナ等の大型装置は、コストが非常に高く、また、入力面の大きさがA1サイズであるため、設置する場合にも広い場所を必要とするなどの問題があつた。

世つて、本発明の目的は、 A 4 等の比較的小型の画像入力装置を用いて、 A 1 サイズのような大型の画像の入力、格納を可能にすることにより、コストを低く抑えるようにした画像結合方式を提供することにある。

小型の画像入力装置により大型の画像を入力するために、本発明者等は、まず、入力すべき画像を複数の部分画像に分割して順に入力してから、 入力された部分画像を結合して元の大型画像とすることを考えた。この場合、元の大型画像を歪な く高精度に復元されることが望まれる。

本発明の他の目的は、分割入力された部分蓄像

## 特閉平3-188575(3)

から、元の大型画像を高精度に復元できる画像結合方式を提供することにある。

### (課題を解決するための手段)

上記目的を連成するため、本発明の画像結合方式は、スキヤナ等の画像入力手段の入力団よりも大きな入力対象画像(原画像)を複数回に分割してこの画像入力手段により入力した後、入力した各画像(部分画像)に対して、マーク等の連結基準点の機別図形を利用して位置合せを行なうことにより、画像格納手段(メモリ)上等で1つの画像に連結するように構成する。

マークにより各部分面像の位置合わせをするには、入力対象画像の重なり部分に連結基準点を指示する検出可能なマークの印刷されたシールを貼付するか、同様なマークの印刷された容器 (キャリアシートやパスケースなど) に入力対象画像を挿入して、マーク位置を含む近傍を重なるようにして分割入力する。

分割入力した 2 つの画像の位置合せをするには、 構造解析法によるマーク中心位置検出、パターン

結処理した首像の画質は、目視したときに不連続 さを感じさせない。

#### (実施例)

以下に、本発明の1実施例を図面を参照して、 詳細に説明する。

第1図は、本発明を実現する。図は、本発明を実現する。図中の1は、画像の位置、連結領域の座標でありまる。図中の1は、画像の位置、連結領域の座標であり、2はCPU(Central Processing Unit)であり、2はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)であり、3はCPU(Central Processing Unit)といる。これでは2をCPU(Central Processing Unit)といる。これで3をCPU(Central Processing Unit)との3をCPU(Central Processing Unit)といる。これで3をCPU(Central Processing Unit)といる。これで3をCPU(Central Processing Unit)との3をCPU(Central Processing Unit)との3をCPU(Central Processing Unit)といる。これで3をCPU(Central Processing Unit)と

マッチング法による位置合わせ、最小変化ライン 検出法、白最大ライン検出法、論理和連結法、白 追跡法、仲格補正法等の連結位置検出法が用いら れる。

#### (作用)

上記構成に基づく作用を説明する。

本発明によれば、原画像(入力対象画像)を複数回に分割して、原画像の大きさよりも小さい入力面を持つ画像入力手段を利用して画像入力し、これを例えば画像格納手段上等で、1つの画像に連結するので、小さな入力面の画像入力手段をもつ低コストの画像入力装置により、大型の画像質料を入力して格納することができる。

また、入力した各入力画像に対して、マークを 利用することにより高い特度で位置合わせを行な うことができ、原画像を歪なく忠実に復元して画 像格納手段により格納することができる。

更に、伸縮補正法等の採用により、画像と舊像 のつなぎ目の部分は、どの部分においても境目な く連続的につながるように処理しているので、連

復元プロセツサである。9は連結処理された画像データを格納するファイルであり、10はファイル9に画像データの入出力を制御するファイルコントローラである。11はメモリ(画像格納手段)であり、スキャナ3から入力された画像データを格納したり、処理対象および処理結果の画像データを格納する。

## 持原平 3-188575 (4)

ことにより、向き修正を行なうとともに、入力面像の傾き角度を算出し、傾き補正を行なう。連結基準の向き修正を実現する方法としては、連結基準点を利用すること以外に、第15回に示すり出た。第15日を切り出た。第15日を切り出た。第15日を切り出た。第15日を切り出た。第15日を対した。第15日を対した。第15日を対した。第15日を対した。第15日を対した。第15日を対して、18日を対した。第18日を対して、18日を対した。18日をは、入力画像を18日をは、入力画像を18日をは、入力画像を18日をは、入力画像を18日をは、入力画像を18日をは、入力画像を18日をは、

ステップ106では、デイスプレイを利用して、 傾き補正された人力画像を目視により確認のため のチェックを行なう。ステップ108で、チェッ クを行なつた結果、再入力が必要ならば、再び、 ステップ100~106の処理を繰り返す。再入 力が不要ならば、ステップ110で、第2面像を スキャナ人力し、第1面像の場合と同様110~ 118の処理を行ない、傾き補正した第2面像を 得る。ステップ120では、画像を正規化する

要となつたマークを削除してメモリ11cに格納 することができる。

スキャナ入力時には、パスケースや、第4図に 示すようなキャリアとは、A3画像をA4スキャリアシートの仕機は、A3画像をA4スキャリアシートの仕機は合のものである。31社長のものである。31社長の間に挿入位置の上に一つでは、1世間では、1世には、1世間では、1世間では、1世間では、1世間では、1世間では、1世間では、1世には、1世には、1世には、1世には

第3図の20は、キャリアシートに挿入された 人力対象画像であり、入力対象画像20上にあるマーク20-1、20-2は、連結位置指示マークである。21は第1画像であり、22は第2画像である。21-1は、第1画像のうち第2画像と重なる領域、22-1は、第2画像のうち第1 画像と重なる領域であり、21-1と22-1は

(画像のサイズを揃える。)。 ステツブ122で は、2つの画像の重なり領域から、最適な連結位 置を検出する。ステツプ124では、2つの賈像 の境界線で、画像の境目が目立たないように、つ なぎ目処理を行なう。ステツブ126では、メモ り上にある2つの画像を1つの画像に連結する。 ステップ128では、連結画像をデイスプレイを 利用して、目視によりチェック(連結結果の確認) を行なう。この時、第17図に示すようにデイス プレイ 9 2 上の第1入力面像 9 3 と、第2入力置 像94の境界線を示す連結位置マーク95~1. 95-2等を利用することにより、目視効率を上 げることができる。また、連結処理に高い精度が 要求される場合には、96に示すように連結部分 を拡大表示する機能を設けることにより、目視チ エックを容易にすることができる。なお、メモリ 11 a, 11 bは、各々の分割された画像の格納 に用い、メモリ11cは連結処理された画像の格 納に用いられる。連結処理はメモリ11a又は 11b上で行なうことができる。連結処理後に不

同じ大きさである。21-2と22-2は、第1 画像と第2画像で、それぞれ、互いに重ならない 領域である。第1画像21と第2画像22を重ね 合わせた画像が23である。23-2は、第1画 像21と第2画像22と重なる領域であり、21 -1、22-1と問じ大きさを持つ。

以上では、連結位置指示マークが印刷されたキャリアシートを利用して画像入力した場合を説明したが、連結位置指示マークは第1 画像と第2 画像との重なり領域内に存在すればよく、例えば、連結位置指示マークをシールにしておき、入力対象画像の重なり領域に貼付し、画像入力することによつても同じ効果が得られる。

次に、第16図を利用して、画像入力後に、マ ウスを利用してディスプレイ上で対話的に、連結 基準点を指示する方法について述べる。

85は、第1百像入力時のディスプレイイメージであり、86-4は第1入力画像である。また、86-1~2は、重なり領域の範囲を示すマークであり、この重なり領域の1部分86-3を拡大

## 特開平 3-188575 (6)

した図を89-1に示す。利用者は、ディスプレイを目視しながら、重なり領域内に、連結基準にとして指定したい位置にマウスカーソル89-2を移動する。マウスカーソルを指定したいい位置に移動後、マーク付加操作を行なうと、ディスプロイに表示された第1入力画像上に連結位置指示マーク90-1が付加される。ここでは、マーク付加操作として、マウスボタンの押下を想定しているが、キーボードからコマンドを入力することによつても実現できる。

第2入力画像に対しても、同様な操作を行ない、 連結位置指示マーク90-2を付加する。以上の 操作によつて付加された連結位置指示マークを、 連結基準点として利用することができる。

次に、マーク検出について述べる。マーク検出は、マーク位置を検出することと、位置検出したマークから、マークの特徴点を抽出することにより行なう。マーク位置検出は、画像内のマーク検出対象である領域から、連結する黒西素(例えば小円)を囲む矩形を抽出し、抽出した矩形のうち、

. . . . )

マークに対応する大きさを持つ短形の位置を検出 することにより行なう。

位置検出したマークから、マークの特徴点を抽出する方法としては、構造解析法を利用した中心 検出や、パターンマッチングなどがある。

### (構造解析法による中心検出)

第5 図(a)(b)(c)により、構造解析法を利用した中心検出方法の原理について述べる。
① 切り出した矩形 3 5 内で、マークの左右及び上下の最外郭線までの距離を求め、Ph(y)、Qh(y)、Pv(x)、Qv(x)のテーブルを慰散的な各xとyの値に対して作成する。図では、y方向の距離Pv(x)、Qv(x)のみを示す。

② 36に示すように、Qv(x)を反転して、tだけ平行移動し、Pv(x)-Qv(t-x)を求め、その頻度分布37を作成する。ここで、この差Pv-Qvがある値となる場合数(サンプル数)を頻度という。例えばこの差が大部分の離散値×に対して一定値となるときには、頻度分布

は、この一定値をピーク値とする分布となる。

- ③ 上記②の処理を、~5x≤ t ≤ s x の範囲 (切り出した矩形の範囲)で繰り返し、頻度分布 マップを作成する。
- ① 上記②、③と同様な処理をPh-Qhについても行ない、頻度分布マップを作成する。
- ⑤ 頻度が最大になる点を求め、マークの中心位置とする。

また、第6図に、構造解析法を利用した中心検 出処理の流れ図を示す。

ステップ150では、垂直方向(y 方向)の投影をとる。ステップ152で、垂直方向の投影をとった結果、黒面素がピーク値となっている。ここで算出したx 座標をマークの使われる。ここで算出したx 座標をマークの使われる。ステップ154では、上外郭線に、スク東点)までの距離P v を検出する。 同様に、スクリア156では、下外郭線(下代表点)までは、ケップ158では、不り距離 Q v を検出する。ステップ158では、頻度分布を示すヒストグラムのピーク値 w の最大値

wmax、ヒストグラムのピーク値が最大となる 時の×方向シフト量 t を初期化する。ステツブ 160では、位置に関するパラメータ 1を-sx に初期化する。ステツブ162では、位置1にお ける頻度分布を表すヒストグラムピーク値をwと する。ステツブ164では、wが、wmaxより 大きいかどうかをチェツクし、小さい場合には、 ステツブ170以降の処理を行ない、大きい場合 には、ステツブ166、168の処理を行なう。 ステツブ166では、ヒストグラムのピーク値が 最大になる時の×方向シフト量lをt。とする。 ステツブ168では、ヒストグラムのピーク値の 最大値wmaxを位置しにおけるヒストグラムの ピーク値wと置き換える。ステップ170では、 iの値を1増加させ、ステツブ172では、iの 値がsxより大きいかどうかをチェックする。大 きくない場合には、再び、ステツプ162~170 の処理を繰り返し、大きい場合には、中心検出ル ーチンは終了し、リターンする。同様な方法によ り、y方向の中心となるヒストグラムの頻度が最

## 特別平3-188575(6)

大になるときのす方向シフト量 \*\* を求めることができる。この時リターンされるヒストグラムのピーク値が最大になる時のx、す方向のシフト量
t.,, s. により、マークの中心座標は、

(cx, cy) = (t, /2、s, /2) と計算される。ここで算出したマークの中心座様 を利用して、傾き補正、画像の重ね合わせ等の処理を行なう。

(パターンマツチング)

 である。マッチング対象パターン 4 5 は、マッチング対象矩形 4 4 内に含まれているものとする。ここで示すパターンマッチングは、マッチング対象矩形 4 4 から、マッチングパターン 4 1 に最も類似したパターンを検出し、その時の連結位置指示マークの座標をマッチング座標位置として検出するものである。

第8図に、パターンマッチングの処理の流れ図を示す。ステップ200では、類似の度合いを示すパラメータの最大値RMAX、マッチングを受けている。ステップ20個では、マッチング処理のす方向の開始位置をでは、マッチング処理のする。(第7図(a))の座標とマッチングパターン41と同一サイズ(縦(マッチ・ングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングパターンとでは、マッチングの処理の流れを表示する。

ング処理矩形との論理積をとり、ステツプ210 で、論理積をとつた結果、整合した展画素数nを 計算する。ステツブ212では、マツチングパタ ーンとマッチング処理矩形との類似の度合いを示 すパラメータR=n゚ /BBを計算し、ステツブ 214では、類似の皮合いを示すパラメータRが、 その最大値RMAXより大きいかどうかをチエツ クレ、大きい場合には、ステツプ216の処理を 行ない、そうでない場合にはステツプ218の処 理を行なう。ステップ216では、類似の度合い を示すパラメータの最大値RMAXをRとし、こ の時のx座根をwxとし、y座根をwyとする。 ステツプ218では、×の値を1増加させる。こ れは、マツチングパターン41をマツチング対象 矩形 4 4 に対し右方向 4 6 に 1 ドツト分(LXA がMドツト長なら、LXA/M)だけずらし、モ の都皮上記と間様のRの計算をするためである。 ステツブ220では、マツチング対象矩形44内 の1ライン分の処理が終了したか(マツチングパ ターン41がマツチング対象矩形の右側一杯まで

来たか)どうかをチェツクし、終了していない場 合には、再び、ステツア206~218の処理を 繰り返し、終了した場合には、ステツブ222の 処理を行なう。ステツブ222では、gの値を1 増加させる。これは、マツチングパターン41を マツチング対象矩形44に対し下方47に1ドツ ト分(LYAがNドツト長ならLYA/N)だけ ずらし、その都度上記と同様のRの計算をするた めである。ステツア224では、マツチング対象 姫形全体の処理が終了したかどうかをチェツクす る。終了していない場合には、ステツブ204~ 222の処理を織り返し、終了した場合にはステ ツブ226以降の処理を行なう。スチツブ226 では、マツチングパターン41内の黒茜素数を計 算し、AAとする。ステツブ228では、このA Aと、類似の度合いを示すパラメータの最大値R MAXを用いて、類似度を算出する。 類似度は、

類似皮=√RMAX/AA

## 特別平3-188575(7)

で計算する。ステップ230では、類似皮が最大となった時の座標(wx.wy)をマッチング座標位置とし、パターンマッチングを終了する。

上記第5回の実施例では、中心検出法で利用する連結位置指示マークとして円を示したがこれに限らず、楕円や正方形でもよい。また、構造解析法による中心検出方法で利用する連結位置指示マークは、最外郭線が点対象であれば良く、例えば、円の中に社章等の記章をデザインとして入れた関形でも良い。パターンマッチングで利用する連結位置指示マークは、周囲の背景と区別でき、マークの周辺とマークを区別できる形状のものであればどのような図形でもよい。

画像の重なり領域から、最適な連結位置を検出する方法としては、最小変化ライン検出、白最大ライン検出、白追跡、ランダム連結等が考えられる。以下に、最小変化ライン検出、論理和連結、白追跡によつて連続位置を検出する方法について述べる。

化する。ステツア252では、検出対象であるライン位置を重なり領域の先頭ライン(y=0)とする。ステツア254では、黒西素検出フラグをクリアし、西素変化回数を0に初期化する。なた、初期化する。ステツア256では、黒西素検わりの大変が1か0かをチェックし、1の場合すなわり直前の西素が黒の場合には、258~262の処理を行ない、0すなわち直前の西素が白の場合には、318以降の処理を行なう。まず、黒西素検出フラグが1の場合について述べる。

ステップ 2 5 8 では、 y ラインの x パイト目の 函素がすべて白かどうかを調べ、すべて白の場合 には、 2 6 0 以降の処理を行ない、 そうでない場合 合には、 2 7 8 以降の処理を行なう。 ステップ 2 6 0 では、 面素変化回数を 1 だけ増加する。 ス テップ 2 6 2 では、 異面素検出フラグを 0 にクリ アする。

ステツブ278では、yラインのxバイト目の 匿業が全て黒かどうかを調べ、全て黒の場合には、 (最小変化ライン検出)

類9 図を用いて、最小変化ライン検出について 述べる。50-2は2つの画像の重なり領域であ り、重なり領域50-2には、6ライン存在した とする。本例では、1ラインから6ラインの白黒 変化回数は、各6、6、12、10、10、10 であるから、変化回数が最小であるラインは、1 ラインである。また、ライン間の変も したがつて、変化回数が最小であるラインは、0 したがつて、変化回数が最小であるテインは、1 シャでの変化回数差が最小であるラインは、1 シャでの変化回数差が最小であるラインは、1 シャでの変化回数をあるラインと2 シャでを3 したがつて、変化回数が最小であるラインと2 シャでを3 したがって、1 シャでを3 したがって、1 シャでも3 したがって、1 シャでも4 と2 ラインであるので、1 シャでも4 と2 ラインであるので、1 シャでも4 と2 ラインでも4

第10図(a), (b), (c)に、最小変化 ラインを検出する処理の流れ図を示す。ここでは、 重なり領域の先頭から、1 パイト単位に画像デー 夕を読み、1 ドット単位に黒白の判定を行ない、 黒西素検出フラグによりドットの変化を調べ、そ の変化回数をカウントするものである。ステップ 250で、変化点数、最小変化ライン位置を初期

ステツブ314で、黒菌素検出フラグを1にセツ トする。そうでない場合には、290以降の処理 を行ない、1百衆単位に黒白の判定を行なう。ス テツブ290で、画素のポインタを初期化し、ス テツプ292では、ポインタが指している画素の 白黒を判定する。画彙が白の場合には、ステップ 294で、黒西素検出フラグを0にクリアし、ス テツブ298で、画索変化回数を1だけ増加させ る。 画素が黒の場合には、ステップ 2 9 6 で、黒 西素検出フラグを1にセツトする。ステツブ300 では、百鬼のポインタを1だけ増加し、スチツア 302では、ッラインのェバイト目にある金茜素 の処理が終了したかどうかをチェツクする。全面 素の処理が終了した場合には、264以降の処理 を行ない、次の1パイトを処理する。終了してい ない場合には、ステツプ304で、黒茜素枝出フ ラグが1であるかどうかチェックし、1である場 合には、再び、292~302の処理を扱り返す。 0 である場合には、スチツプ 3 0 6 で、 蓄素のポ インタが指している菌素が、白かどうかを貫べ、

## 持閉平 3-188575 (B)

白である場合には、ステップ310で、黒面素検出フラグを0にクリアし、黒である場合には、ステップ308で、黒面素検出フラグを1にセットし、ステップ312で、面素変化回数を1だけ増加して、再び、300以降の処理を行なう。

ステップ 2 5 6 で、黒菌素検出フラグが 0 の場合には、、黒菌素検出フラグが1 の場合と同様に、ステップ 3 1 8 以降の処理を行なう。

ステップ318では、メラインのエバイト目の 菌素がすべて黒かどうかを調べ、すべて黒の場合 には、画素変化画数を1だけ増加し、(ステップ 320)、黒西素検出フラグを1にセットし(ス テップ322)、そうでない場合には、324以 降の処理を行なう。

ステップ324~350の処理は、ステップ 278~314の処理において、無護案を白護案 に置き直したものである。

スチップ 2 6 4 では、検出対象バイトの位置を 1 つ進め、ステップ 2 6 6 では、検出対象バイト の位置により 1 ライン分の処理が終了したかどう

#### (白追路)

第12図により、白追跡を利用して画像連結を 行なう方法について説明する。55は第1選像の 重なり領域であり、56は第2画像の重なり領域 であり、また、57は2つの画像を連結した画像 の重なり領域である。58-1は重なり領域55 内に接領域を模切るように存在する白領域を追跡 か判定し、終了した場合には、268以降の処理 を行ない、そうでない場合には、256~264 の処理を繰り返す。ステツプ268では、ここで 調べたラインの茜素変化回数が、以前に調べたラ インの茜素変化回数より大きいかどうかを調べ、 小さい場合には、270~272の処理を行ない、 そうでない場合には、274以降の処理を行なう。 ステツプ270では、量小変化ラインの位置をこ こで個ペたラインの位置とし、ステツブ272で は、最小商素変化回数を、ここで調べた資素変化 変化回数とする。ステップ274では、検出対象 であるライン位置を1だけ進め、ステツブ276 では、重なり領域に存在するすべてのラインの調 査が終了したかどうかをチェツクし、終了した場 合には、リターンして終了し、そうでない場合に は、254~274の処理を繰り返す。

以上に示した処理により、最小変化ラインの検 <sup>\*</sup> 出はできる。

#### (白領域最大位置検出)

第11図により、白領域が最大であるラインを

## (論理和連結)

第13回により、論理和で画像連結を行なう方法について説明する。61は第1画像の意なり領域であり、62は第2画像の意なり領域であり、また、63は2つの画像を連結した画像の意なり

# 特別平3-188575(日)

領域である。6.4が論理和をとつた領域であり、 ここでは、2.ドツト重ね、論理和をとつている。 (仲緒補正)

第14図により、仲縮補正を行なうことで、高 像を滑らかに連結する方法について説明する。65 は第1画像であり、66は第2画像である。また、 67は仲縮補正して画像連結を行なうことにより、 得られる画像である。ここでは、第1画像を参照 画像として利用し、第2画像内に設けた処理対象 領域に拡大、縮小等の幾何学変換を施すことによ り、滑らかに連結された画像を得る。

まず、始めに、黒面素(黒ラン)の蟾点を検出し、参照画像と処理対象領域内画像の両者の黒ランの蟾点と対応付ける。境界線上にあるすべての 黒面素の蟾点に対する対応付けが終了したら、この端点の対応付けに基づいて、隣接する画像との 境界線を感じさせないように、全ての処理対象領域を幾何学変換する。

景小変化ライン検出、白領域最大位置検出、白 追跡、論理和連結、伸縮補正の5通りの連結位置

と74-12を利用して71-3と71-4を画像連結し、画像72-2を得る。次に、連結位置指示マーク74-14と74-17、および74-16と74-19を利用して画像連結し、画像73を得る。

また、キャリアシート上5カ所に印刷された各連結位置指示マークの仕様を変え、入力対象画像の上下左右を区別可能とすることにより、利用者は入力する順序を意識する必要はなくなる。

本実施例によれば、A4より少し大きい取り込み領域を持つ画像入力装置を使用することによつて、A3.A2画像などの定型サイズの画像を複数回に分割して、画像間に重なり部分を生じるようにして入力し、連結することが可能となる。 (発明の効果)

以上詳しく説明したように、本発明の画像結合 方式によれば、原画像を複数凹に分割して入力す ることにより、原画像の大きさよりも小さい入力 町を持つ画像入力手段を利用して画像入力できる ので、画像入力及び格納強電を設置する場合に広 検出方法を示したが、論理和連結、白追跡は、2 つの画像を重ねて、画像処理するものであり、最 小変化ライン検出、伸縮補正は、2 つの画像の境 界線に対して画像処理するものである。

以上に述べていた方法は、例えば、蓄像を4分割して入力するような、さらに大きな蓄像を入力する場合にも適用できる。

#### (4分割入力の例)

第18図は、画像を4分割してスキャナ入力する場合である。70は入力対象画像であり、71-1~4は、70を4分割した画像であり、71-1は左上画像、71-2は右上画像、71-2は石上画像、71-4は石上画像である。図中の斜線領域を表わし、74-1~25世紀で表わす。ここでは、は、連結位置指示マーク74-1と71-1と71-2を置像連結し、画像72-1を得、また、連結小マーク74-8と74-11および74-9

い場所を必要とせず、また、画像入力手段のコス トの安価なもので読むという効果を奏する。

また、分割の際、各面像の重なり部分に連結基準点を指示するマークが付与され、阿画像を1つの画像に連結する際にこのマークが利用されるので、両画像の位置合わせが高精度に行なわれて、歪のない、連結部でずれがない、正確な原画像を復元して格納することができるという効果を奏する。

#### 4. 図面の簡単な説明

第1図は本発明を実現するためのシステム構成の一実施例の構成図、第2図は本発明の一実施例による動作手順を示すフローチャート、第3図は 画像を2分割して入力する方式の説明図、第4図はキャリアシートの仕様の一例を示す構成図、第5図は構造解析法によりマーク中心を検出する方法の原理図、第6図は構造解析法によりマーク中心を検出する方法の手順を示すフローチャート、第7回はパターンマッチングの原理図、第8図は最小変化パターンマッチングの流れ図、第9図は最小変化

## 特朗平 3-188575 (10)

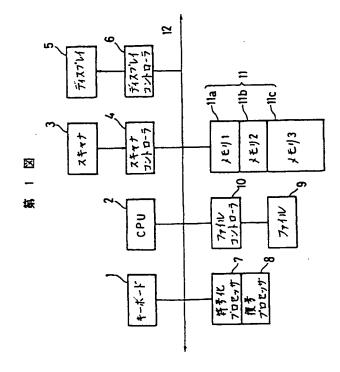
1 …… ホーボード、2 ……… CPU、3 …… … スキヤナ (画像入力装置)、4 …… スキヤナ コントローラ、5 …… …ディスプレイ、6 …… ディスプレィコントローラ、7 …… …符号化プロセッサ、8 …… …彼合プロセッサ、9 …… …ファイル、10 …… …ファイルコントローラ、11 a.1 b.11 c…… メモリ (画像格納装置)、20 …… …入力対象画像、21 …… 第1 画像

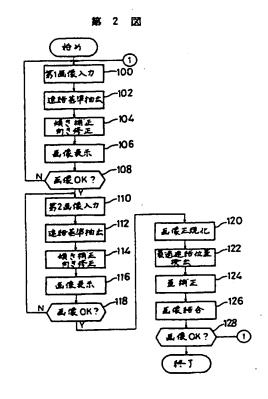
<u></u>

(分割面像)、22………第2面像(分割面像)、23………結合固像。

代 理 人 弁理士 武 顕次郎(外1名)







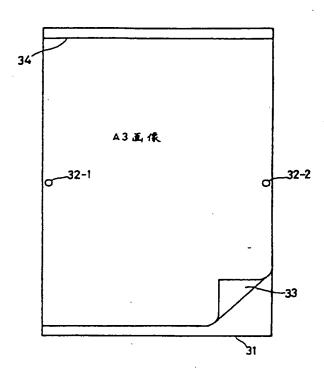
# 特朗平3-188575 (11)

23-1

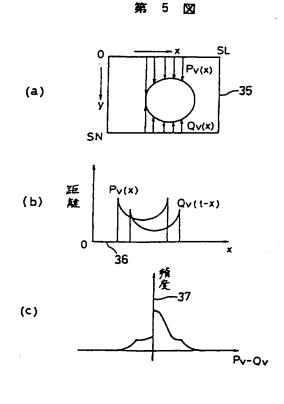
23-2 23-3

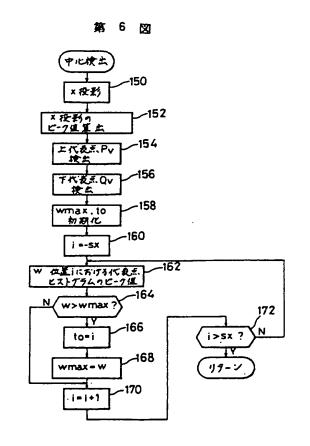
( )

<u></u>



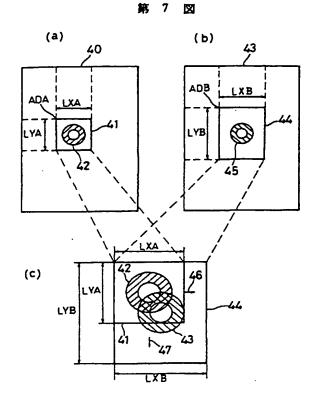
第 4 図



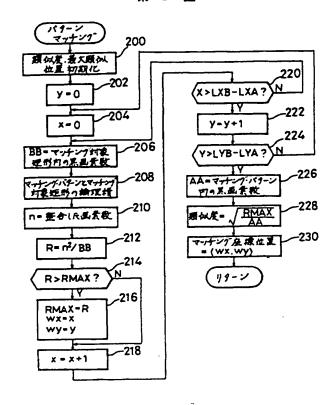


# 持閒平3-188575(12)

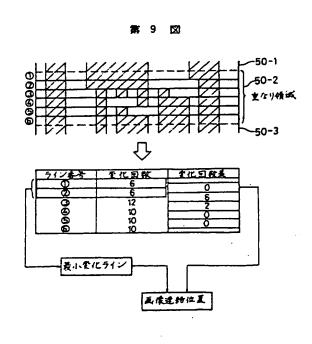
### 第 8 図

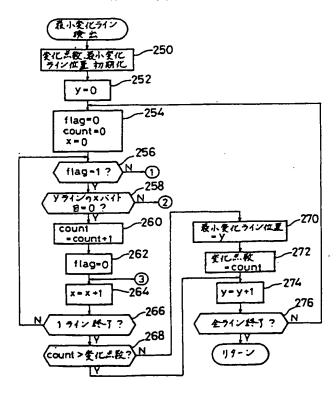


•



第 10 図(a)

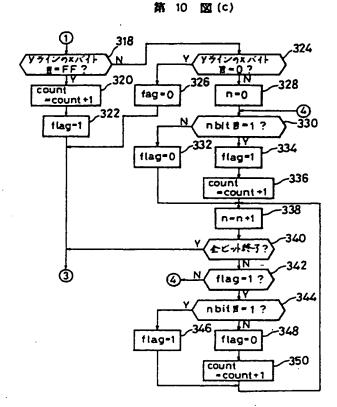




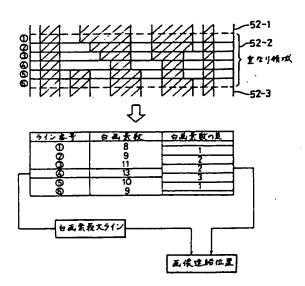
# 特別平3-188575 (18)

第 10 図(b)

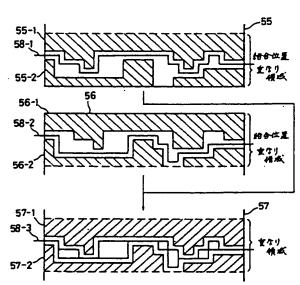
278 Yラインク×バイト 日・FF? IN 290 -314 flag=1 n = 0 3 n bit 8 = 0 ? 296 -292 flag=1 flag =0 count -count+1 n=n+1 .302 **-**③ 全bit终了? 304 ĮΝ flag-1? 306 IN n bit 8 = 0 ? ŢN -310 -308 flag=1 flag=0 -312 count -count+1



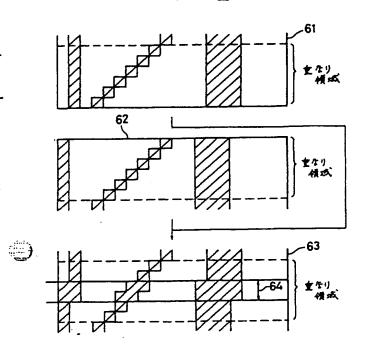
第 11 図

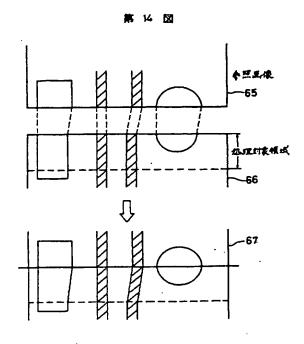


第 12 図

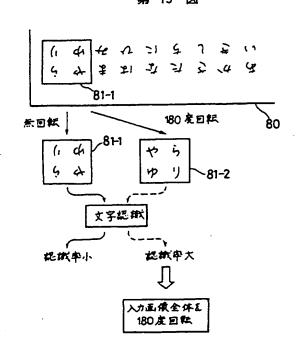


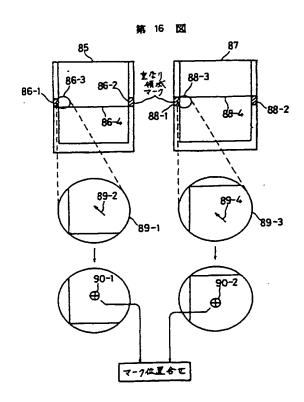
第 13 図





第 15 図





# **特閒平3-188575 (15)**

